

Spender: Privat
Datum: 29.05.2024
Inventarnummer: I1994a,b,c
Standort: TR3.4.4
Objekt: Mattel Electronics Handspielkonsolen
Modell: Battlestar Galactica, Soccer, Sub Chase
Hersteller: Mattel Inc., [El Segundo, Kalifornien, Vereinigte Staaten](#)
Baujahr: 1978
Seriennummer:
Maße: 150 x 90 x 26 (L/B/H)
Gewicht: 130 g

Zusatzdoku:

Kommentar:

Unsere drei Exemplare sind eine der ersten Handheld-Spielekonsolen.
Die erste Konsole von Mattel war 1976 das „Auto Race“.
Die Spiele waren vorinstalliert und nicht austauschbar.
Sie waren batteriebetrieben; 9 Volt Block.

Unsere Spiele sind:

I1994a: Battlestar Galactica (1978)

I1994b: Soccer (1978)

I1994c: Sub Chase (1978)



Mattel entwickelte ein Konzept, Standard-Taschenrechner-Hardware neu zu definieren, um

ein tragbares elektronisches Spiel zu erstellen.

Inspiziert wurden sie von Spielautomaten, wie sie in den 1970er Jahren in Videospiehhallen üblich waren.

Die Entwickler wandten sich an die Microelectronics Division von Rockwell Int., zu der Zeit ein führender Entwickler von Taschenrechner-Chips, um Mattel mit der Hardware zu versorgen und technischen Support zu leisten.

Vorhandene Taschenrechner-Chip wurden umgestaltet, um ein Multiplexing-Schema für Bildschirmtreiber und einen speziellen Tontreiber für einen piezokeramischen Lautsprecher zu integrieren.

Programmiert sind die Spiele in Assembler. Eine Herausforderung war es sie in die 512-Byte-ROM-Größe einzupassen, die der Chip zuließ.

Es gab keine Soundverarbeitungshardware, daher wurden die Sounds durch Umschalten des Lautsprechers in eingebetteten Timing-Loops innerhalb des Programms selbst erzeugt.

