

**Spender:** RRZE

**Datum:** 20.11.2022

**Inventarnummer:** I1787

**Standort:** U362.5.1

**Objekt:** SGI OCTANE, mit Monitor, Tastatur, Maus, Webcam

**Model:** Workstation: CMNB015ANG300

Monitor: GDM-5011P

**Hersteller:** Silicon Graphics International, Milpitas, Kalifornien, USA

**Baujahr:** 1997 (Monitor: 1999)

**Seriennummer:**

Workstation: -

Monitor: 2004867

**Maße:** Workstation: 280mm/420mm/420mm (B/T/H)

Monitor: 500mm/520mm/570mm (B/T/H)

Webcam: 100mm/90mm/65mm (B/T/H)

**Gewicht:** Workstation: 24,6 Kg

Monitor: 30,6 Kg

Webcam: 300g

**Zusatzdoku:**

**Kommentar:**

Die 1981 durch Jim Clark gegründete Firma hatte sich auf Rechner spezialisiert, die auf dem Gebiet der grafischen Darstellung besonders leistungsfähig waren.

Dabei verwendeten sie „Geometry Pipelines“, ein von Clark entwickeltes Verfahren zur beschleunigten Darstellung dreidimensionaler Bilder, mittels spezialisierter Hard- und Software.

So konnten SGI Workstation ohne Unterstützung von Großrechnern umfangreiche 3D-Computeranimationen rendern.

In den Systemen wurden über die Jahre unterschiedliche Prozessorfamilien eingesetzt.

Die OCTANE war ein auf MIPS-RISC Prozessoren aufgebautes System.

Es gab Systeme mit einem oder zwei Prozessoren mit Taktraten von 175 – 600 Mhz.

Der Hauptspeicher war bis 8 GB ausbaubar

Auch bei den Grafikkarten gab es diverse Kombinationsmöglichkeiten.

Um Genaueres zu wissen muß unsere OCTANE noch aufgeschraubt und näher betrachtet werden.

Bei unserem Exemplar ist nur eine Grafikkarte eingebaut.

Anbei war auch ein Hinweis auf die CPU: „64 Bit MIPS R1000 CPU“ mit Verweis auf den Einsatz: „Für Grafik und CAD“.

Mit der OCTANE wurden auch computeranimierte Kinofilme wie „Toy Story“ gerendert.

Ein 21“ Trinitron Farb-Röhrenmonitor, mit einer Auflösung von 1600x1200 Bildpunkten bei 76Hz wurde zur Anzeige genutzt.

